

ÅRSMELDING 2004- ØKONOMI

Regnskapet for 2004 er gjort opp med et underskudd på 355.250,- Av dette er 259.687,- underskuddet til Turstigruppa. Dette bør trekkes ut for å få et riktig bilde av resultatet. Altså et reelt underskudd på 95.563,-. Dette er rundt 100.000,- mindre enn budsjettet.

Bokført egenkapital i laget er 1.038.133,- Denne består av bankinnskudd/fordringer på kr 938.133,- og andeler i Rindalshuset kr. 100.000,-

I år har det vært arrangert 1 utefest på Rinnvollen m/Åge Aleksandersen.ca 60.000,- i overskudd fest i Rindalshuset, der vi var innleid som vaktmannskap. Bøgdakvelden og den årlige basaren er også i år viktige arrangement for å få inn penger til klubben.

I tillegg må Småtrolluka nevnes. Arrangert for 20.gang.Denne gikk også i år meget bra økonomisk og arrangementsmessig. Styret vil rette en stor takk til alle komiteer og bedrifter som er med og bidrar til at vi kan ha ett slikt arrangement i bygda.

Vi bruker hvert år store summer på anlegg i form av drift, vedlikehold og nyinvesteringer. Lysløypa har fått smørebu+lager, i tillegg garasje til tråkkemaskin v/Mørelinjebygget. Ved Trollbanen har det blitt ny kiosk m/toaletter. Kostnader så langt ca 146.000,- i tillegg kostnader Rinnvollen fra 2003 på ca. 48.000,-(Søknad om tippemidler er sendt). I tillegg er det innkjøpt fotballmål ca. kr 30.000,-

Dette forklarer det store underskuddet i år. Hvis vi tar dette i betraktning, så har egentlig drifta laget i år gått med ett overskudd på ca, 100.000,- Ellers vil jeg si at alle avdelingene har hatt kontroll i forhold til budsjett.

Det er ca 620 medlemmer i klubben, en nedgang på 30. I:K: Rindals-Troll er avhengig av å ha mange medlemmer og at det er mange i klubben som føler et ansvar for å bidra med komitéarbeid for å holde aktiviteten oppe på det nivået det har vært i år. Skal klubben fungere godt er vi helt avhengige av det også i fremtiden.

I:K: Rindals-Troll vil rette en stor takk til alle komiteer, sponsorer og bedrifter som har bidratt i 2004.

Roar Morten Eriksen
Økonomileder.